**CLASE #5**

**IN MAIN**

package org.example;  
  
//TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or  
// click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Vehiculo v1 = new Vehiculo();  
 //Llenamos los atributos vacios  
 v1.setPlaca("ABC");  
 v1.setMarca("Kia Sport");  
 v1.setModelo("2018");  
 v1.setPrecio(12000000);  
 System.*out*.println("La placa "+v1.getPlaca());  
 System.*out*.println("El precio "+v1.getPrecio());  
 System.*out*.println("El modelo: "+v1.getModelo());  
 //Seguimos con la instancia v1  
 Float valorDes = v1.comprar("ABC",120000000);  
 System.*out*.println("El valor con descuento "+valorDes);  
 //ESTE NO SE PUEDE ASIGNAR POR QUE NO RETORNA NADA  
 v1.vender(v1.getPlaca(), v1.getPrecio(), "SDASDASD");  
 //(\*\*)SUPER!!!!!  
 Vehiculo v2 = new Vehiculo(v1.getPlaca(),v1.getMarca(),v1.getModelo(),v1.getPrecio());  
 //Instanciar automovil  
 Automovil au1 = new Automovil(v1.getPlaca(),v1.getMarca(),v1.getModelo(),v1.getPrecio(),true);  
 System.*out*.println(au1.getMarca()); //HERENCIA  
 }  
}

**IN VEHICULO**

package org.example;  
  
public class Vehiculo {  
 // Atributos  
 private String placa;  
 private String marca;  
 private String modelo;  
 private Integer precio; //INTEGER NOS PERMITE PARSEAR  
 // Metodos constructores  
 //SIEMPRE GENERAR EL VACIO  
 public Vehiculo() {  
  
 }  
 public Vehiculo(String placa, String marca, String modelo, Integer precio) {  
 this.placa = placa;  
 this.marca = marca;  
 this.modelo = modelo;  
 this.precio = precio;  
 }  
 public void setPlaca(String placa) {  
 this.placa = placa;  
 }  
 public void setMarca(String marca) {  
 this.marca = marca;  
 }  
 public void setModelo(String modelo) {  
 this.modelo = modelo;  
 }  
 public void setPrecio(Integer precio) {  
 this.precio = precio;  
 }  
 public String getPlaca() {  
 return this.placa; //Buena practica  
 }  
 public String getMarca() {  
 return this.marca;  
 }  
 public String getModelo() {  
 return this.modelo;  
 }  
 public Integer getPrecio() {  
 return this.precio;  
 }  
 public Float comprar(String placa, Integer precio){  
 return precio > 70000000 ? precio\*0.9f : precio;  
 }  
 public void vender(String placa, Integer precio, String fecha){  
 System.*out*.println("La placa"+placa+" tiene precio "+precio+"Iva "+hallarIva(precio));  
 }  
 public Float hallarIva(Integer precio){  
 return precio\*0.19f;  
 }  
}

**IN AUTOMOVIL**

package org.example;  
  
public class Automovil extends Vehiculo{  
 private boolean coupe;  
 //Este constructor es para  
 public Automovil(){  
  
 }  
 //Este constructor es para usar todos los atributos  
 public Automovil(String placa,String marca, String modelo, Integer precio,boolean coupe) {  
 super(placa, marca, modelo, precio);  
 this.coupe = coupe;  
 }  
 public boolean setCoupe() {  
 return coupe;  
 }  
 public void getCoupe(boolean coupe) {  
 this.coupe = coupe;  
 }  
 public void instalar(String placa){  
 System.*out*.println("TECHO CORREDIZO INSTALADO EN EL AUTOMOVIL CON PLACA "+placa);  
 }  
}